* **チーム：　Ｆチーム**
* **ゲームタイトル：Battle over meteor**
* **ゲームの概要：**

弾を相手に当てて動きを止めて、上から落ちてくる隕石につぶさせるゲーム

* **ゲームの操作説明：**

アナログスティック：移動

Ａボタン：弾を発射

* **制作での反省点：**

集合日などを決めるのはなるべく早くするべきだった

期限を守れないことがあった

“ほうれんそう”がうまくいかなかった

集合日がなかなか作れなかった

各分野の進行状況を全員が知っておくようにするべきだった

３Ｄモデルの組み込み方がわかってなかった

* **後輩へのアドバイス：**

企画内容を膨らませ過ぎないようにしよう

わからないことがあったら積極的に先輩や先生に聞くとよい

計画・健康管理はしっかりとする

全員が集まれる日を必ず作るように

企画は他の分野も勉強しましょう

夏休みを有効的に使おう

デザインの成果物を小まめにプログラムに渡して動作確認をしよう

α・β・ファイナル目前は予定を空けておこう

困難は必ず起こると考えた方がいい